

LE CHALLENGE AVENTURE

Dossier de présentation

Août 2011



 **Out Door**
Formation Conseil

« Challenge Aventure »

- Durée : 1 jour et demi minimum / 2 jours et demi maximum
- Animation : 2 consultants
- Niveau hiérarchique : tous niveaux
- Nombre de participants : 15 / 20 personnes maximum
- Lieux d'organisation : Réunion / Maurice / Seychelles / Solliès-Toucas / Thorenc



DESCRIPTIF

Dans le Challenge Aventure nous pratiquons des **activités de pleine nature à cordes** en alternance avec le **travail en salle**.

Les parcours peuvent être de type canyoning, parcours aventure, ou ascensions de sommet. Dans ces phases sérieuses nous avons en permanence et avant toute autre considération le souci de la **sécurité**.



Notre impératif pédagogique impose ensuite que chaque participant soit en **situation de réussite**. Les exercices s'il peuvent comporter une part de défi personnel doivent donc être **acceptés et réussis par tous**.

Le choix des sites et des parcours est ainsi établi en amont avec beaucoup d'attention en tenant compte de l'expérience et du profil physique des participants de façon à ce que les impératifs physiques et techniques soient **toujours adaptés et raisonnables**.

En challenge aventure, quelque soit le lieu et le parcours, les situations de terrain sont systématiquement **filmées** pour être ensuite débriefées en salle et transposées dans le contexte de l'entreprise.

Et pour que le plaisir des yeux et des sens ne soit pas oublié l'aspect esthétique et ludique est systématiquement mis en avant à travers des sites et des paysages à haute valeur ajoutée.



« Ce n'est pas parce que les choses sont difficiles que nous n'osons pas,

c'est parce que nous n'osons pas qu'elles sont difficiles »

SENEQUE

NOTRE MÉTHODE

Sur le terrain, le guide de haute montagne devient le manager. Son savoir, savoir-faire et savoir-être rassurent d'abord les participants puis permettent à chacun de trouver en soi et dans le groupe les ressources nécessaires pour vaincre les difficultés physiques et psychologiques qui s'annoncent.



Ce Guidage Management, conscient et parfaitement orchestré, permet alors à l'équipe solidaire, et ce quelque soit le profil des participants, d'atteindre ses objectifs.

En salle, notre pédagogie analogique repose sur la maîtrise des clefs de la transposition.



Liens au matériel :

cordes, baudriers, sacs à dos.../ procédures, définitions de fonction, entretiens professionnels...



Liens au manager guide :

savoir, savoir faire, savoir être / crédibilité, maîtrise, communication, affect, enthousiasme.



Liens au consultant :

le souci de la transposition en permanence



LES 6 POINTS FORTS DU CHALLENGE AVENTURE

1. Le temps se rétrécit :

15 jours résidentiel = 3 jours d'outdoor.



2. Pas d'alternative à la transparence :

Faire disparaître ce que je crois

Les masques tombent

* La Persona de Jung (le masque): c'est la somme de toutes les attitudes conventionnelles adoptées par un individu, aussi bien sur le plan professionnel que social ou affectif.

3. Immersion dans l'affect :

Situation émotionnelle active permanente

Création de contraintes environnementales

4. Travail sur l'inconscient collectif :

Travail sur sa mémoire = création d'un imaginaire commun = « balise outdoor »



5. La force des ancrages :

Une expérience collective et personnelle insolite, qui marque profondément et positivement les esprits.

Dans les formations en salle classique, on peut identifier deux inconvénients majeurs, voire deux dérives :

* Dérive conceptualisatrice = se réfugier derrière le modèle (déficit de l'affect / pas de sensation)

* Dérive conformiste = partager un discours commun

Dans le "Challenge Aventure" que nous proposons nous agissons avec force sur l'ancrage des modèles et l'appropriation du discours.

Notre savoir-faire permet de rendre l'expérience :

* signifiante ici et maintenant

* dynamique pour demain

6. Elimination du stress :

Puissante opération d'évacuation de stress particulièrement pertinente dans la conjoncture actuelle



NOS PARCOURS



Que ce soit dans le Sud de la France, ou dans les îles de l'Océan Indien, nos terrains de jeux ont été choisis avec beaucoup de soin et de précision afin de coller à nos exigences pédagogiques.

Pour chacun d'entre eux, nous avons du reste la **paternité** des ouvertures et des équipements.

Loin des turbulences habituelles des sites trop fréquentés, nous préférons la certitude d'un **dépassement total** dans des milieux authentiques, tranquilles et toujours très esthétiques.

LES ACTIVITÉS SUPPORTS

1. Parcours aventure:

- **Lieux d'organisation** : Réunion / Maurice / Seychelles / Solliès-Toucas / Thorenc

- **Descriptif** :

Organisé autour d'un site sous forme d'ateliers ou bien suivant un itinéraire, le Parcours Aventure utilise toutes les techniques de franchissement sur cordes pour monter, descendre et traverser. Il peut tout aussi bien se dérouler en bord de mer comme en montagne.

Suivant le site, rappel, escalade, pont de singe, mains courantes, marche encordée, tyrolienne et nage peuvent être au menu.

Toutes les cordes sont installées le jour même de l'activité, durant la progression avec le groupe. Nos sites conservent ainsi un caractère naturel authentique plus propice à l'aventure et au plaisir des yeux.



2. Canyoning :

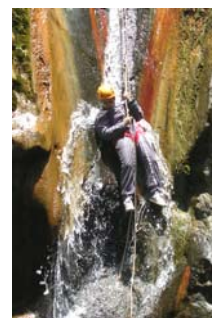
- **Lieux d'organisation** : Réunion / Maurice

- **Descriptif** :

Le canyoning consiste à descendre les cascades et traverser les bassins dans les cours d'eau de type ravine ou canyon.

Rappels, rappels toboggan, sauts, toboggans et nage peuvent être au menu suivant les parcours.

Ludique et palpitante cette activité se pratique surtout à La Réunion où les choix de sites sont particulièrement nombreux avec notamment des sites idéalement adaptés à l'initiation et à la découverte en douceur.



3. Ascension de sommet :

- **Lieux d'organisation** : Réunion / Maurice / Seychelles / Solliès-Toucas / Thorenc

- **Descriptif** :

Il ne s'agit pas d'organiser l'ascension de la face Nord de l'Eiger ou celle de l'Everest mais simplement d'aller chercher un point culminant nécessitant pour l'atteindre un travail d'équipe et des manœuvres de cordes.

Une centaine de mètres à peine peut largement suffire pour donner alors à tout le groupe la légitime satisfaction d'avoir réussi à atteindre ensemble un sommet.

Mais avec l'équipe c'est aussi l'entreprise qui est au sommet : tout un symbole...

